





### **Dzień 1**

#### **Sobota**

**Czas podróży:** 1h      **dystans:** 45km      **Windhoek Airport -Windhoek**

Odbiór z lotniska i przejazd do Windhuku do Arebush Travel Lodge, gdzie zapoznacie się z samochodem, sprzętem, odpoczniecie po podróży i zregenerujecie siły na podróż. Zabierzemy Was na zakupy i pokażemy kawałek miasta.

### **Dzień 2/3**

#### **Niedziela-Poniedziałek**

**Czas podróży:** 8h      **dystans:** 520km      **Windhoek – Kalkrand – Kalahari Game Lodge**

Po śniadaniu wyjazd na południe w kierunku pustyni Kalahari. Nie zatrzymujcie się w Rehoboth, gdzie poza na znalezieniem guza nic ciekawego tak nie znajdziecie. ☺ Kierujcie się do Mariental i dalej do Kalahari Game Lodge. Na miejscu polecamy Wam skorzystanie z usług lokalnego przewodnika, który pomoże wytropić zwierzęta żyjące w środowisku pustynnym.

Kolejny dzień to całodniowa wyprawa do Kgalagadi, które znajduje się na terenie Republiki Południowej Afryki. Wycieczkę po Kgalagadi możecie zorganizować na własną rękę lub – za dodatkową opłatą z przewodnikiem. Park Kgalagadi jest mało znany poza Afryką Południową, co wpływa na niewielką liczbę odwiedzających turystów spoza Afryki. Ci, którzy tutaj zawitają nie będą zawiedzeni.

### **Dzień 4/5**

#### **Wtorek-Sroda**

**Czas podróży:** 8h      **dystans:** 645km      **Kalahari – Kanion Rzeki Fish**

Dzisiejszy dzień spędzicie głównie w samochodzie jadąc w kierunku Kanionu Rzeki Fish i niestety będzie to najdłuższy odcinek pod względem jazdy, ale jest to konieczne aby odcinek do Kanionu pokonać w ciągu jednego dnia. Na szczęście będziecie jechać drogą asfaltową. Pierwszym postojem będzie Keetmanshoop - małe miasteczko farmerów. W okolicy (jeśli czas na to pozwoli) będziecie mogli zobaczyć Quiver Tree Forest oraz Giant Playground. Drzewo kółczanowe (Quiver tree) jest kultowym drzewem w Namibii, natomiast Giant Playground to formacja skalna licząca 180mln lat, która wygląda jak olbrzymi plac zabaw ułożony z wielkich głazów. Po obiedzie ciąg dalszy podróży do miejsca, w którym spędzicie nocleg znajdującego się w pobliżu bramy wjazdowej do Kanionu Rzeki Fish. Kanion ten jest drugim co do wielkości, po Wielkim Kanionie w USA, na świecie. Zaletą noclegu blisko Kanionu jest możliwość podziwiania wschodu i zachodu słońca nad Kanionem.

### **Dzień 6/7**

#### **Czwartek-Piatek**

**Czas podróży:** 6h      **dystans:** 445km      **Kanion Rzeki Fish – Aus – Lüderitz**

Fragment trasy, to przejazd wzdłuż koryta rzeki Orange (jeden z piękniejszych odcinków trasy). W okolicach Aus możecie napotkać dzikie konie. Są one potomkami koni, które najprawdopodobniej uciekły z zamku Duwisib na początku XX wieku. Znakomicie się przystosowały do warunków panujących na tym terenie i żyjąc przez dziesięciolecia w odosobnieniu zdziczały. W wypadku wysokiego poziomu wody na rzece Orange przejazd wzdłuż koryta rzecznoego nie będzie możliwy. Wtedy udacie się bezpośrednio do Lüderitz. Zwiedzanie miasta duchów czyli Kolmanskop to po to tutaj wszyscy chyba przyjeżdżają odbywa się w godzinach porannych. Lüderitz ma do zaoferowania także ciekawą architekturę. Można skorzystać z wycieczek fakultetywnych miejscowych : rejs katamaranem po zatoce do wyspy Halifax gdzie przebywają pingwiny, 100 km na południe od Lüderitz znajduje się Łuk skalny Bogenfels to wysoka na 55 m skała wapienna o bardzo charakterystycznym kształcie mostu. Dzin 6 wyprawy przeznaczylismy na dojazd w kierunku Namib Desert aby skrócić dystans między Lüderitz a Sesriem

### **Dzień 8/9**

#### **Piatek-Sobota**

**Czas podróży:** 6h      **dystans:** 510km      **Lüderitz – Sesriem i Solitaire**

Wjeżdżamy w rejon najpiękniejszej pustyni Afryki – Namib, która słynie z niezwyklego krajobrazu, wypełnionego zaskakującymi formami skalnymi, najwyższymi wydymami świata, a wszystko w najprzeróżniejszych odcieniach czernieni. Wieczorem dojeżdżamy na kamping w Sesriem. Jeszcze przed kolacją pójdziemy zobaczyć kanion Sesriem. Następnego dnia pobudka, jeszcze przed świtem, by zdążyć na wschód słońca do Dead Vlei w Sossusvlei. W tym miejscu znajduje się wymarły las, który przed wiekami został odcięty od płynącej rzeki przez poruszające



### Dzień 10

#### Niedziela

**Czas podróży:** 6h      **dystans:** 374km      **Sossussvlei – Walvis Bay - Swakopmund**

Wyruszymy w drogę do Walvis Bay, będziemy przemierzać pustynię Namib drogami szutrowymi. W czasie podróży możemy spodziewać się następujących atrakcji: fauna i flora pustyni Namib (dzikie strusie, zebry, oryksy, żyrafy, drzewa kołczanowe) oraz punkty widokowe: Gaub Pass, Kuiseb Pass i Dune Seven. Nie wolno nie zatrzymać się przy tablicy oznaczającej Zwrotnik Koziorożca (Tropic of Capricorn). Walvis Bay jest najszybciej rozwijającym się miastem przemysłowym w Namibii – głównie za sprawą powiększających się nabrzeży portowych. Jeśli czas nam pozwoli zatrzymamy się na kalmary w jednej z restauracji i odbędziemy spacer po lagunie, licznie odwiedzanej przez flamingi i pelikany. Po południu można skorzystać usług z Hafeni Tours w celu wizyty w Mondesa, niegdyś getta a obecnie części Swakopmundu, w której miejskie życie pulsuje w innym rytmie niż w hałaśliwym i gwarnym centrum.

### Dzień 11

#### Poniedziałek

**Czas podróży:** 1h      **dystans:** 30 km      **Swakopmund - Walvis Bay - Swakopmund**

Program dzisiejszego dnia zależy od Waszego wyboru. Pierwsza propozycja to rejs łodzią motorową w celu poszukiwania delfinów, fok, pelikanów i przy odrobinie szczęścia wielorybów. Na łodzi jest przewidziana przekąska - głównie owoce morza i szampan. **Dopłata około 60 euro.** Dla tych co wolą być na lądzie, mamy do zaoferowania wyjazd na pustynię w poszukiwaniu Little Five **dopłata około 60 euro.** Można również skorzystać z niezapomnianej wycieczki kulturalnej Hafeni Tours, czy też odwiedzić muzeum, oceanarium, park węży czy galerię kryształów. Dzień można też spędzić na jeździe w wyschniętym korycie rzeki Swakop, czy na trasie Welwitschia Drive, lub skorzystać z innych atrakcji.

### Dzień 12/13

#### Wtorek-Sroda

**Czas podróży:** 4h      **dystans:** 240 km      **Swakopmund – Damaraland**

Poranek możemy przeznaczyć na spacer po Swakopmundzie np. w celu zakupu pamiątek. Następnie wyruszymy drogą solną wzdłuż wybrzeża Atlantyku. Pierwszy przystanek będzie tuż przed Henties Bay w celu zobaczenia wraku statku, który został zepchnięty, przez zdradliwe prądy, na brzeg w 2008 roku. Kolejny przystanek to Cape Cross, miejsce znane z dwóch powodów. Pierwszym jest kolonia fok, której liczebność ocenia się 200 tyś. osobników, a drugim dwóch kamiennych krzyży postawionych przez portugalskiego odkrywcę Diago Cao w 1486 roku. Jesteśmy na Wybrzeżu Szkieletowym. Klimat tego miejsca nie ma nic wspólnego z tym, który znamy z innych pustyni. Płynący znad Antarktydy zimny prąd Benguelski powoduje silne zamglenia, które są jedynym źródłem wody dla wielu mieszkańców świata zwierzęcego w tym rejonie. Wybrzeże Szkieletowe znane jest głównie z wraków statków i historii o żeglarzach wędrujących setki kilometrów w głąb lądu w poszukiwaniu żywności. Gdy już opatrzyacie się widokiem wraku, surowy klimat tego miejsca powoli da nam się we znaki, to już czas wyruszyć w głąb lądu do Spitzkoppe, gdzie zaplanowaliśmy nocleg. Spitzkoppe jest nazywany Matternhornem Afryki, gdyż swoim wyglądem przypomina najpiękniejszy szczyt Alp. Pomimo jej niewielkiej wysokości, jak na góry, wynoszącej 1728 m n.p.m. Spitzkoppe jest najbardziej znaną górą w Namibii, a to z powodu jej zdumiewających konturów. Położona, niczym wyspa, w środku niekończącej się równiny jest widoczna z bardzo daleka. Chętni mogą zwiedzać rysunki naskalne wykonane przez rdzennych San (dodatkowa opłata).

Kolejnego dnia wyruszymy do Damaraland. Mijamy miejscowość Uis - małe miasto, które powstało przy okazji budowy kopalni rudy żelaza. Kopalnię zamknięto w 1990 roku i od tamtej pory Uis powoli się wyludnia. W roku 2010 Uis utraciło prawa miejskie. Po drodze będziemy mijać małe wioski ludu Herero, gdzie można się zatrzymać i kupić ich wyroby. Najważniejszą atrakcją tego miejsca są rysunki naskalne San, które zostały wpisane na listę światowego dziedzictwa kulturowego UNESCO. Konieczna jest również wizyta w skansenie ludu Damara. Po drodze, jeśli czas na to pozwoli, odwiedzimy Palmwag Game Reserve. Gdzie przy odrobinie szczęścia może uda nam się trafić na któregoś z przedstawicieli pustynnej czwórki (żyrafy, słonie, nosorożce czy lwy).

### Dzień 14

#### Piątek

**Czas Podróży:** 3h      **Dystans:** 250 km      **Damaraland - Erindi**

Przejazd do Erindi, które uznawane jest za największy prywatny rezerwat przyrody na Świecie. Na terenie 70 000 hektarów znajduje się 15 000 zwierząt i 300 gatunków ptaków. Warunki w tej lodży są na bardzo wysokim poziomie a Game Drives w poszukiwaniu dzikich zwierząt uatrakcyjnią wyjazd miłośnikom przyrody. Czas w Erindi spędzimy na relaksie, a także safari po parku gdzie będziemy mogli podglądać: lwy, gepardy, nosorożce, słonie i inne afrykańskie zwierzęta.



### Wskazówki ogólne:

1. Paszport uczestnika musi być ważny co najmniej 6 miesięcy od daty planowanego wylotu.
2. Wszelkich informacji o zalecanych szczepieniach, w tym zabezpieczenia przeciwmalarycznego udzielają Wojewódzkie Stacje Sanitarно Epidemiologiczne.
3. Rezerwacje hotelowe oraz ostateczna wycena zostaną potwierdzone w momencie złożenia zamówienia.
4. Kolejność zwiedzania obiektów oraz usytuowanie noclegów w czasie podróży może ulec zmianie.
5. Wyprawa jest przeznaczona dla zaprawionych podróżników, którym nie straszne są niewygody, kurz i upał.
6. Wyprawa jest objazdem po Namibii co oznacza ogromną ilość kilometrów i dlatego wiele godzin spędzicie w samochodzie.
7. Będziemy robili wszystko aby zrealizować zaplanowaną trasę w 100% i dlatego obiecujemy Wam, że zobaczycie najważniejsze symbole Namibii. Jednak prosimy o wyrozumiałość w momencie kiedy warunki na drodze – z powodów niezależnych od nas – zmieniają się i musimy zmienić trasę. Jakikolwiek zmiany nie powinny jednak uniemożliwić odwiedzenie najważniejszych miejsc Namibii.
8. Podróżowanie po Namibii to podróżowanie po trudnych drogach szutrowych, na których łatwo „złapać gumę” i dlatego niejednokrotnie to może opóźnić podróż. Samochody są serwisowane przed każdym wyjazdem, ale jak wiadomo awarie mogą się zdarzyć. Dlatego prosimy o cierpliwość i wyrozumiałość. Jest to po prostu wpisane w charakter wyjazdu. Proszę się jednak nie martwić. Jak dotąd awarie zdarzyły nam się tylko dwukrotnie. W obu przypadkach przyczyną była brawura i błąd kierowcy. Pierwszy to, nie wyłączenie napędu 4x4 na drodze asfaltowej, co spowodowało uszkodzenie przedniego mostu. Pomimo tego klienci kontynuowali wyprawę i zakończyli ją bez opóźnień. Natomiast drugi przypadek to był wypadek, w którym kierowca prowadzący samochód był pod wpływem alkoholu, jechał po zmroku i zabił dorosłą antylopę kudu – w tym przypadku samochód już nie mógł jechać dalej.
9. **Dotyczy Guided-drive:** do dyspozycji będziecie mieli dwóch naszych pracowników. Kierowca Land Rovera będzie podróżował z Wami. Drugi pracownik będzie jechał w osobnym samochodzie ze sprzętem (namioty, łózka itp.). Jest to uzależnione od ilości uczestników wyprawy.
10. **Dotyczy Self-drive:** szczegółowe warunki wypożyczenia samochodu są wysyłane oddzielnie.
11. Ubezpieczenie samochodu jest pełne z tzw. ZERO Excess. Proszę jednak pamiętać, że ubezpieczenie nie pokrywa szkód wyrządzonych zaniedbaniem przepisów drogowych, jazdy po zmroku, niewłaściwym użytkowaniem system 4x4 itd.
12. Do dyspozycji będziecie mieli opis trasy oraz naszą pomoc 24/7. Będziemy Wam patronować i będziemy w ciągłym kontakcie. Zależy nam na tym aby to był Wasz wyjazd życia.
13. Camping Safari oznacza trudniejsze warunki oraz to, że będziecie zdani na siebie podczas gotowania, mycia naczyń, czy rozbijania obozu.
14. Możliwość zamiany namiotu na lodge powinna być zgłoszona przed wyprawą, ponieważ istnieje ryzyko braku wolnych miejsc.
15. Warunki na kampingach są dobre. Wszędzie jest toaleta z bieżącą wodą i prysznicem. Czasami prysznice są wkomponowane w drzewa ale są. ☺ Jedynie kamping w Spitzkoppe nie ma wody.
16. Wstajemy skoro świt!
17. Elektryczność będzie jedynie w schroniskach i pensjonatach oraz na kampingach w Sossusvlai, Palmwag, Epupa Falls i w Etoshy.
18. Prosimy o minimalny bagaż. Wygodniej nam będzie zapakować dwie mniejsze torby niż jedną ogromną i ciężką walizkę. Torby podróżne najlepiej by były stare, takie już na tzw. dobiecie, ponieważ jest duże prawdopodobieństwo, że się okurzą i podniszczą.
19. Nie zabierajcie: poduszek, śpiworów, ręczników, niepotrzebnych rzeczy, które będą jedynie obciążały samochód, przejściówek elektrycznych bo i tak nie pasują. Dużych i ciężkich walizek, które mogą się nie zmieścić do części bagażowej Land Rovera.
20. Zabierajcie: koszulki letnie, sandały, lornetkę, czołówki, ciepły polar, dresy lub piżamę do spania, krem przeciwśłoneczny, okulary słoneczne, kapelusz, pamiątki dla dzieci przy drodze (w żadnym wypadku słodczyce).